

La nicotina y mi cerebro

Guía de actividades para los grados 3 a 5.



Know Your Neuro



Preguntas del cuestionario en vídeo

- 1) ¿Por qué se creó el vaporizador? Respuesta: El hombre que inventó el vaporizador Quería crear una forma más saludable de usar la nicotina porque su padre murió de cáncer de pulmón a causa del tabaquismo.
- 2) ¿Qué contiene el líquido para cigarrillos electrónicos? Respuesta: Sustancias químicas como el propilenglicol y la glicerina vegetal. Estos productos químicos se utilizan en pinturas y productos para el hogar.
- 3) ¿Qué tienen en común los cigarrillos de tabaco y los cigarrillos electrónicos o líquidos electrónicos? Respuesta: Nicotina.
- 4) ¿Es adictiva la nicotina? Respuesta: Sí. La nicotina es la sustancia más adictiva.
- 5) ¿Cómo pueden los cigarrillos y el e-líquido afectar tu salud? Respuesta: Los cigarrillos y el e-líquido pueden ralentizar el desarrollo cerebral, causar enfermedades pulmonares y cáncer, dañar la piel, El consumo de tabaco por parte de la madre durante el embarazo perjudica a los bebés nonatos y puede provocar adicción.

6) ¿Las empresas que venden y comercializan cigarrillos y cigarrillos electrónicos siempre dicen la verdad sobre cómo podrían ser sus productos? ¿Dañino? Respuesta: No. Pueden omitir esta información o intentar hacer que sus productos parezcan seguros.

Actividades en el aula

Preguntas para el debate

- 1) ¿Conoces a alguien que fume o vapee? ¿Cómo es? ¿Te gusta estar cerca de ellos? ¿Crees que se ve bien? ¿Por qué sí o por qué no?
- 2) ¿Por qué crees que la gente prueba a fumar o a vapear a pesar de saber lo perjudicial que es para su salud?
- 3) ¿Cuál será su código o norma sobre fumar o vapear? ¿Por qué?

Práctica de habilidades para decir negación

Un amigo tuyo te enseña un vaporizador que le regaló su hermano mayor. Te piden que vayas al baño y pruebes el vaporizador con ellos. ¿Qué haces? ¿Qué dices? Usa la frase de rechazo que aparece a continuación y añade tus propias palabras.

I _____ fumar cigarrillos o vapear porque _____

Mi código

No usaré _____ o _____ porque _____

Nombra estos objetos








